

Tips Mudah Memenangkan Peperangan di Free Fire! Dijamin Lebih Gampang Dapat Booyah



Gampang dapet Booyah klo ikutin tips singkat ini mhanx! #freefire

GGWP.ID juga punya konten video *lur!* *Subscribe channel* **Youtube GGWP.ID di sini** untuk menonton GGWP.Riri dan GGWP.Skyes *livestream* hampir setiap hari *lur!* Selain itu, tentunya banyak konten-konten seru seputar *esports* yang kocak, serius santai, sampai bikin *baper!*

Siapa sih yang gak mau menang ketika bermain gim? Tentu sebagai gamer, kita ingin menjadi yang terbaik, termasuk di dalam gim Free Fire. Tapi ternyata ada cara mudah untuk mendapatkan Booyah di Free Fire! *Kuy* simak tips menang di Free Fire berikut ini.

Perlu diketahui, tips ini sudah penulis serta teman-teman lainnya lakukan dan membuat kemungkinan berhasil meraih Booyah semakin besar. Namun perlu diingat, semakin lama kalian bermain, atau semakin sering kalian Booyah, maka lawan selanjutnya juga akan semakin jago.

Nah apa saja tips menang di Free Fire sehingga kalian bisa lebih gampang dapat Booyah? Kuy simak langsung di bawah ini.

Incar Headshot



Sumber: dok ggwp.id

Hal pertama yang kalian harus lakukan adalah mengincar kepala lawan alias mengincar *headshot*. Jangan hanya incar badan, atau bahkan asal lakukan tembakan ke arah lawan.

Kepala adalah bagian paling vital dan hal tersebut berlaku di Free Fire. Nah masalah utama adalah target kepala lebih kecil daripada badan, jadi akan sangat sulit untuk melakukan *headshot*.

Kita harus melatih *aim* dan juga trik melakukan *headshot* ke lawan seperti yang dijelaskan pada artikel “Trik Sering Headshot di Free Fire”.

Amankan Highground



Sumber: dok ggwp.id

Selanjutnya adalah pentingnya mengambil posisi di *highground* atau dataran yang lebih tinggi. Mengapa hal itu sangat penting? Tidak lepas dari pandangan yang terlihat dan target ketika berada di *highground*.

Ketika berada di atas, kita akan lebih mudah melihat lawan di bawah. Selain itu, potensi menembak mengenai kepala alias *headshot* juga lebih tinggi. Kalau bermain sendiri, ketika sudah memiliki senjata, langsung intai dan pergi ke *highground* saat aman.

Tapi kalau bermain skuad, ketika sudah memiliki senjata, kita harus berani melakukan *rush* ke *highground* baik secara bersama-sama maupun satu orang berpencar atau strategi lainnya untuk menempati atau merebut *highground*.

Gerak Merunduk



Sumber: dok ggwp.id

Berikutnya yang harus kita perhatikan ketika sedang berperang di Free Fire adalah posisi kalian ketika bergerak berpindah tempat. Utamakan berjalan merunduk daripada mengambil posisi normal!

Memang ketika merunduk gerakan kita tidak akan secepat ketika berposisi normal, tetapi ada satu hal penting yang harus kalian ketahui ketika merunduk yaitu *step* atau langkah kalian tidak terdengar dibandingkan posisi normal.

Tanpa adanya deteksi *step* ketika bergerak, tentunya kita akan lebih unggul ketika mendekati lawan yang keberadaannya sudah diketahui dan langsung menghabisi lawan.

Posisi Dekat Tembok



Sumber: dok ggwp.id

Terakhir adalah pengambilan posisi ketika berada di dekat bangunan. Free Fire tidak mengenal adanya pintu, oleh karena itu, walaupun berada di dalam ruangan, kita harus tetap bersembunyi.

Posisi paling direkomendasikan adalah merapat ke tembok sehingga tidak terlihat dari satu sisi maupun sekeliling kita. Posisi menempel tembok juga memungkinkan kita mampu melihat lawan tanpa ketahuan maupun lebih cepat dan leluasa bergerak.

Ketika berpindah ke tempat lain atau bangunan lain, pastikan terdapat adanya penghalang seperti tembok, atau kotak container, atau bahkan pohon sekalipun untuk menjadi tempat bersembunyi dan berlindung walau sesaat.



Itu dia tips menang di Free Fire yang bisa memudahkan kalian mendapatkan Booyah. Gak percaya? Coba saja ingat dan praktekkan tips-tips di atas ketika bermain.

Jangan lupa untuk melakukan hal dasar lainnya seperti melatih kemampuan *aim*. Latihan *aim* harus dilakukan untuk semua senjata karena masing-masing senjata memiliki karakteristik masing-masing. Nantikan pembahasan mengenai *aim* di GGWP.ID ya.